



**ASSOCIAZIONE TURISTICA
PRO LOCO VIGLIANO BIELLESE**

P. I.V.A. 01898390024

Via Largo Stazione, 14 13856 VIGLIANO Biellese

E-Mail: info@prolocovigliano.it

WEB: www.prolocovigliano.it

TORNEO di CALCIO TENNIS a DUE

REGOLAMENTO GENERALE

- Ritrovo ed iscrizione a partire dalle ore 9,00: le iscrizioni vengono accettate fino alle 9,45.
- Inizio torneo alle ore 10,00
- Ogni squadra può comprendere da 2 a 3 giocatori: in campo le squadre giocheranno in due giocatori contro due giocatori (2 vs 2)
- Età minima dei giocatori: 14 anni compiuti.
- In caso di infortunio di uno dei componenti di una squadra che era formata da soli 2 giocatori, sarà possibile, a discrezione degli organizzatori, la sostituzione dello stesso con un altro giocatore (purchè non risulti già iscritto al torneo in un'altra squadra, anche se non ha giocato)
- Qualora una delle due squadre non dovesse esser presente sul campo all'orario stabilito dagli organizzatori, sarà immediatamente (senza attesa) assegnata la vittoria alla squadra presente.
- Il torneo è svolto in due fasi distinte:
la prima in cui le squadre sono organizzate in gironi di qualificazione in cui tutte le squadre di ogni girone si affronteranno tra loro
e la seconda (fase finale) a cui parteciperanno le squadre risultanti vincitrici dei gironi di qualificazione. Tali squadre si affronteranno ad eliminazione diretta fino alla finale (quarti, semifinali, finale).

Regole di gioco

1. Si gioca su un campo di circa 8 metri di lato diviso da una rete alta 1 metro
2. Inizia il gioco la squadra che vince il pari o dispari o alla monetina.
3. Il giocatore della squadra che batte si deve porre all'esterno della linea del campo e lanciare la palla nel campo avversario (senza toccare la rete e senza farla rimbalzare nel proprio) calciandola esclusivamente con il piede dopo averla lanciata in aria con le mani e colpendola al volo o di rimbalzo
4. Non è consentito schiacciare o fare muro sulla battuta
5. La battuta deve passare sempre sopra la rete: non è consentito aggirarla. La battuta che tocca la rete e che finisce nel campo avversario non è valida: net. Se tre battute consecutive sono net, punto agli avversari.
6. Prima di effettuare il rinvio la palla deve toccare terra e rimbalzare.
7. La squadra che riceve la battuta deve rimandare la palla nel campo avversario con un massimo di tre tocchi
8. La palla può essere colpita in modo valido con tutte le parti del corpo eccetto che le braccia e le mani (come nel calcio). Non sono consentiti i doppi tocchi
9. Toccata la palla una volta questa non può più rimbalzare in terra (sono consentiti solo passaggi al volo)
10. Il tocco a muro viene contato come tocco normale
11. L'invasione di campo avviene quando si tocca la rete con il corpo o si tocca l'avversario nel suo campo al di sopra della rete. Se con una parte del proprio corpo si entra nel campo avversario senza toccare nessuno non si commette invasione. L'invasione di campo commessa dà il punto all'avversario
12. Vince la squadra che per prima arriva ai 21. In caso il punteggio non venisse raggiunto in 8/10 minuti (in base alle iscrizioni) vincerà la squadra con il punteggio più alto. In caso di parità vince la squadra che per prima fa un punto.
13. Per tutto quanto non espressamente indicato nel presente regolamento, il parere degli organizzatori è vincolante e insindacabile.

Il torneo nasce a puro scopo ludico e per promuovere la passione e lo spirito sportivo all'interno del Comune di Vigliano. Pertanto non saranno tollerati comportamenti in disarmonia con lo spirito goliardico della competizione e comunque aggressivi, volgari e che non rispettano gli avversari, i giudici di gara, gli organizzatori e il pubblico. A tal proposito, l'organizzazione della manifestazione si riserva la facoltà di escludere dal torneo il giocatore oppure la squadra che si sia resa protagonista di atti ritenuti gravi.